

Dossier de partenariat

Recherche d'une salle pour un événement en 2027

Du 24 au 26 octobre 2025 s'est tenue la **5e édition d'Interglitches**, marathon caritatif de 60 heures de speedrun au profit de l'[Institut du Cerveau](#), diffusé en direct et en public sur [la chaîne Twitch du French Restream](#), qui a eu lieu dans le grand amphithéâtre de l'ICM (180 places) à l'[Hôpital de la Pitié-Salpêtrière](#), ouvert aux spectateurs munis d'un billet disponible à l'achat. Ce dossier est là pour vous présenter l'événement, ses enjeux ainsi que les besoins que nous avons et pour lesquels nous vous sollicitons. Si prendre part à notre événement vous intéresse, nos informations de contact sont à la fin du dossier.

Notre événement ne pouvant plus se tenir au sein de l'ICM pour cause de billetterie saturée en 20 minutes dès l'ouverture, nous cherchons une nouvelle salle qui pourra accueillir l'édition 2027. La date prévue est aménageable pour satisfaire les dispositions de tous, mais nous cherchons à ce que l'événement se déroule sur **trois jours**, vers **fin octobre, début novembre**.

Le speedrun, ses enjeux et notre communauté

Le **speedrun** est une pratique vidéoludique dont l'objectif est de terminer un jeu vidéo en un minimum de temps, en complétant parfois certains objectifs décidés à l'avance. Les speedrunners ont recours à des **glitches** (exploitation de défauts de programmation) ou des techniques très avancées d'habileté et de manipulation pour repousser les limites imposées par les jeux et battre de nouveaux records. La pratique s'ancre dans la notion **d'ouverture et de partage**, dans une émulation saine et toujours de bon aloi.



Le public d'Interglitches 2025, debout lors de la clôture de l'événement (photo : [LeyCa](#))

Le French Restream met un point d'honneur à ce que ses éléments soient **caritatifs et aujourd'hui, tous nos événements soutiennent ou ont soutenu une cause caritative.**

Pour Interglitches, depuis 2019 et jusqu'à 2025, nous avons été partenaires de l'Institut du cerveau (ICM) de Paris, mais nous sommes aujourd'hui ouvert-e-s à la discussion sur ce point.

Les organismes reconnus d'utilité publique permettent d'émettre des reçus fiscaux pour les dons qui sont faits par les spectateur ice s.

Lors de nos marathons, des outils sont mis en place pour que l'ensemble des donateur ice s aient l'opportunité de mettre des commentaires dans leurs dons, qui seront lus en direct. Ces dons peuvent être « orientés » dans des défis qui influencent le marathon. Par exemple en choisissant la langue des doublages du jeu, ou en ajoutant un niveau supplémentaire à la performance.



En plus des joueurs qui se relaient pour les performances, des commentaires sont assurés pour que toute personne du public ou sur le chat Twitch puisse suivre la run (photo : [LeyCa](#))

Le marathon sera agrémenté d'un « **Pelothon** » : deux équipes de joueurs et de joueuses chevronné·e·s s'affronteront dans une compétition amicale via des épreuves de speedrun disséminées tout au long de l'événement. Il y aura également sur place de nombreux stands et ateliers accessibles aux participants : pratiques créatives, expériences scientifiques, challenges de speedrun, causeries diverses sur le cerveau et les jeux vidéo, jeux de rôle...



Les cheffes d'équipes Nimelya et Balicke du peloton en interview avec Chachamaxx (photo : [LeyCa](#))

Toute personne faisant un don lors de l'événement entre dans une grande tombola pour peut-être remporter des lots en lien avec les jeux vidéo speedrunnés, créés bénévolement par de talentueux artistes.

Tous les dons sont lus pendant des phases dites « d'ambiance », un temps où la régie s'occupe de préparer le prochain jeu. Le stream passe sur un plateau avec deux animateur·ice·s qui vont lire les dons ou rappeler des informations usuelles : description de la cause caritative défendue, remerciements des sponsors, passage de publicités...

Cette étape est un élément clé de l'événement car elle rythme le passage des intervenant·e·s, elle fait interagir la communauté. Nous avons différent·e·s intervenant·e·s qui se font la voix de notre association pendant l'événement ([Jarm0u](#), [Bloupeuh](#), [Chachamaxx](#), [Kemist C10H15N](#)...). Elle permet de faire interagir la communauté. C'est dans ces moments que l'on va remercier nos sponsors, faire des interviews et lire les commentaires des dons qui ont été faits pour la cause soutenue.



Moment d'ambiance assuré par Jarm0u et MixMyu (photo : [Christophe Lemaître](#))

L'association s'occupe depuis 2016 de la **retransmission francophone du plus grand événement de speedrun international** : les [Games Done Quick](#), des marathons semestriels aux États-Unis, et permettant de lever des millions de dollars de dons contre le cancer ou pour Médecins sans frontières. Leur rediffusion en français nous permet de regrouper une partie importante de **la communauté speedrun francophone** (France métropolitaine et DROM-COM, mais aussi Belgique, Suisse, Québec...).

En 2018, l'association Le French Restream a repris en charge l'organisation de l'événement Bourg-la-Run (BLR), un marathon caritatif de speedrun qui avait lieu à Bourg-la-Reine au profit de l'AFM-Téléthon (26 600 € récoltés) pour trois jours, puis au profit de l'Institut du Cerveau et de la Moelle épinière (ICM) pendant trois jours à nouveau l'année suivante (30 712 € récoltés).

Du 12 au 14 novembre 2021, l'événement en direct et en public du French Restream est revenu dans un autre lieu, sous une nouvelle forme et sous un autre nom : **Interglitches**. Il s'agissait toujours d'un marathon caritatif de speedrun qui s'est déroulé sans interruption pendant 50 h au profit de l'Institut du Cerveau (23 100 € récoltés) et diffusé sur la chaîne Twitch du French Restream, mais qui a eu lieu au siège de la fondation, à l'Hôpital de la Pitié-Salpêtrière, ouvert pour l'occasion aux spectateurs munis d'un billet.

Du 11 au 13 novembre 2022 a eu lieu la 2^e édition d'Interglitches, où durant 50 h des speedruns se sont enchaînés là encore au profit de l'Institut du Cerveau (21 006 € récoltés).

Du 27 au 28 octobre 2023, la 3^e édition, Interglitches récolte en 60 h un total de 23 597 €.

Du 1^{er} au 3 novembre 2024, 60 h à nouveau, l'événement fait salle comble, toutes les places visiteurs sont vendues sur tous les jours. L'événement récolte au total 30 330 €, dépassant tout record de dons précédemment établi.

Dernièrement, du 24 au 26 octobre 2025, la 5e édition a récolté également plus de 30 000 € prouvant ainsi la régularité et l'effort de notre communauté.

Nous avons la certitude qu'avec l'élan et le succès de l'édition précédente, cette édition va vers des résultats similaires sinon meilleurs.

Organisme soutenu (2019 - 2025) : l'Institut du Cerveau

Historiquement l'organisme soutenu était l'**Institut du Cerveau (ICM)**. C'est un centre de recherche de dimension internationale, sans équivalent dans le monde, innovant dans sa conception comme dans son organisation. En réunissant en un même lieu malades, médecins et chercheurs, l'objectif est de permettre la mise au point rapide de traitements pour les lésions du système nerveux afin de les appliquer aux patients dans les meilleurs délais. Venus de tous les horizons et de tous les pays, les meilleurs scientifiques y développent les recherches les plus à la pointe dans ce domaine.



Image du discours de clôture de l'édition 2022 d'Interglitches (photo : [LeaetNeko](#))

Nous sommes ouvert·e·s à la discussion avec l'organisme qui nous accueillerait potentiellement au sujet de l'association soutenue pour le prochain événement.

Partenaires

Le French Restream ne pourrait pas accomplir ce marathon sans des supports extérieurs, c'est pourquoi nous sommes allés chercher des soutiens auprès d'autres organismes en plus du soutien de l'ICM dans nos projets. La mairie de Paris nous aide financièrement dans nos démarches. Nous avons développé des contacts chez Twitch France qui mettent en avant la chaîne pour l'événement pour faire découvrir le speedrun à encore plus de spectateurs.

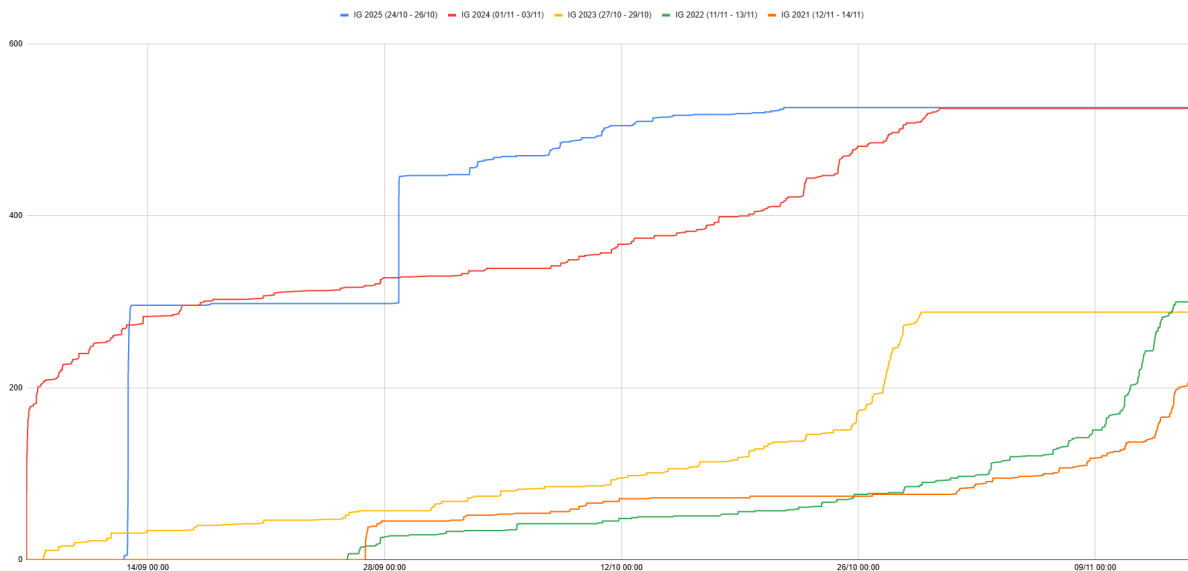
Nous avons tissé des liens forts avec les associations de speedrun européennes allemande ([Germenich](#)) et italienne ([Italian Speedrun community](#)) qui ont assurés des retransmissions dans leur langue respective de l'édition 2024. Engagement renouvelé pour cette année.

Nos besoins

Vous pouvez voir un aperçu vidéo d'un tour de l'événement [Duplex avec Qlex \[IG2022\]](#)

Nous recherchons la configuration minimale suivante :

- Une salle pouvant accueillir 200 personnes. Notre événement gagne en popularité et notre billetterie était complète dès son ouverture, et ce sur les différentes vagues de billets que nous avons fait. Notre communauté étant disséminée sur toute la France et pays limitrophe (Belgique, Suisse) de nombreuses personnes ont fait le déplacement et seront prêtes à le refaire cette année.
 - Capacité d'au moins 200 personnes
 - Scène pour le show principal
 - Peut accueillir la régie de la scène
 - Dispose d'une bonne connexion internet (fibre optique)



Évolution du nombre de places vendues en fonction de l'heure pour chaque édition d'IG

- Une salle pouvant accueillir l'espace « entraînement », lieu où les différentes personnes intervenant sur l'événement pourront s'entraîner et pratiquer le speedrun.
 - Pouvoir mettre 8 PC ou plus
 - Dispose d'une connexion internet (fibre optique ou ADSL)
- Un espace atelier
 - Possibilité de mettre des tables à la « stand de convention »
 - Nos intervenant-e-s amènent leur matériel

Si possible :

- Un espace cafétéria
- Un espace vestiaire
- Une salle annexe verrouillable pour les bénévoles et les organisateur-ice-s pour ranger les affaires

Sponsors

Nous recherchons des sponsors pour l'édition 2027, sous forme de prêt ou de financement, nous ne souhaitons pas garder de matériel au sortir de l'événement. Nos contacts sont disponibles à la fin de ce document.

Nous recherchons des écrans 16:9 avec connexion HDMI ou DisplayPort avec un taux de rafraîchissement de 60 Hz, nous recherchons au moins un écran avec un taux de rafraîchissement 144 Hz

Nous recherchons des ordinateurs avec la configuration minimale suivante :

- Système d'exploitation Windows 10 ou 11
- 12 Go de RAM ou plus
- Processeur Intel Core i5-8400 ou AMD Ryzen 2600
- NVIDIA GEFORCE GTX 3060 ou AMD RADEON R5 3600 et supérieur
- DirectX 11 ou plus
- Au moins 512 Go d'espace disponible sur le disque dur

Plus nous disposons de matériel plus nous pouvons fournir de setups à nos intervenant-e-s pour :

- Les installations sur la scène - 4 setups
- Les installations sur l'événement (ateliers, tournois, initiations au speedrun) - jusqu'à 6 setups
- Les machines disponibles en salle d'entraînement - jusqu'à 8 setups
- Casque audio, chaises gaming, souris gaming

Tout partenariat sous la forme de soutien financier est également apprécié.

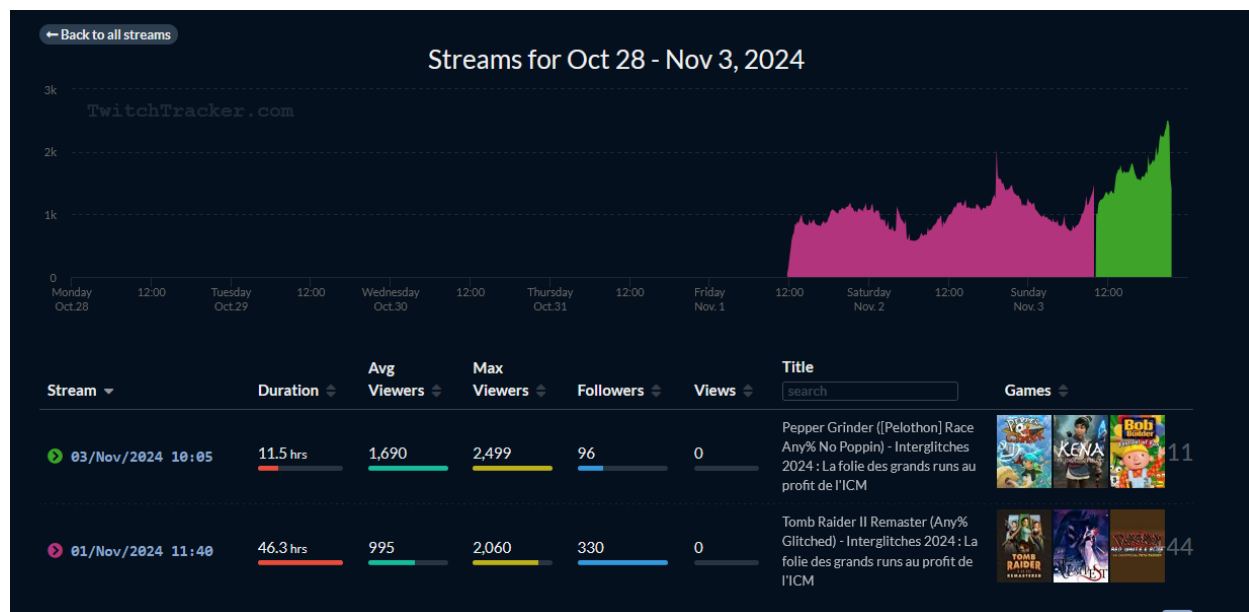
Nous accueillons votre sponsoring en vous offrant les services suivants :

- Ajout des logos et visuels dans l'entreprise dans l'omnibar du stream (voir [annexe 1](#))
Notre stream atteint en moyenne 1 000 - 1 500 spectateur-ice-s de moyenne sur l'intégralité du marathon avec des pics de visibilité à 2 000 - 2 500 viewers pendant les horaires de pointe (page d'accueil Twitch)
- Ajouts de vos logos et visuels sur nos éléments de communication (affiche,
- Remerciements, mise en avant des sponsors par nos présentateur-ice-s. Lors des segments d'ambiance, nous adressons des remerciements à nos sponsors. Et ce notamment pendant les périodes
- Présentation des matériels sous format vidéo par les intervenant-e-s du marathon. Diffusés sur nos réseaux et possibilité de les diffuser sur vos réseaux également si vous le souhaitez.

Par exemple au format short Instagram/TikTok (vidéo < 1 min) pour mettre en avant les produits qui nous sont prêtés. Avec par exemple les questions suivantes (en contextualisant avec vos produits et le nom de vos entités) :

- As-tu apprécié utiliser tel matériel qui nous a été prêté par Groupe ?

- Quels détails de ce matériel as-tu particulièrement apprécié ?
 - Recommanderais-tu ce matériel à tes proches ou tes amis ?
- Dans le cas de partenariat financier, des vidéos short présentant des éléments de l'événement qui ont été rendus possible grâce à ce financement (matériel loué, catering, stand side event, régie...)



Statistiques de la dernière édition d'Interglitches

Association Le French Restream (LFR)

Le French Restream (LFR) est une association loi 1901 dont l'objectif est d'organiser et de diffuser des événements caritatifs en relation avec la pratique des jeux vidéo pour un public francophone, de promouvoir **la pratique du speedrun et du superplay** sous toutes ses formes, et de récolter des fonds dans le but de les reverser à des œuvres caritatives.

L'association s'organise en pôles, avec d'une part un bureau restreint de 9 membres actifs bénévoles qui s'occupent de l'intégralité de l'organisation des différents événements, de la gestion de la trésorerie, la communication et des autres tâches qui incombent à l'association. D'autre part, lors de nos différents événements nous avons de nombreux intervenants qui viennent prendre part bénévolement aux activités de l'association. Nous avons un [serveur Discord](#) qui régit les échanges avec tous nos intervenants actuels et passés. **Tous les intervenants sont bénévoles lors des événements.**

L'association est aujourd'hui en France la structure qui regroupe le plus grand nombre de personnes impliquées dans le speedrun avec près de 1 300 personnes actives sur le serveur Discord de l'association.

Fondée en 2017 c'est également **la plus ancienne structure de speedrun** en France et on peut retrouver ses acteurs principaux et ses actrices principales dans les autres événements majeurs de speedrun, tels que Games Done Quick et SpeedDons.

Le speedrun est **une pratique communautaire et éducative ouverte à toutes et à tous** ; notre association a déjà eu l'occasion d'organiser des ateliers d'initiation au speedrun à la médiathèque de Massy (Essonne) et à Paris lors du festival Numok, accueillant un public friand de découvrir cet univers. Plus d'une centaine de personnes au total ont, sur une journée découverte, essayé et réalisé des speedruns grâce à nos ateliers.

Les manifestations des événements de speedrun se font sur le format d'un « **Marathon** », où joueurs et joueuses se relaient les uns à la suite des autres pour terminer leurs jeux de prédilection sans relâche. Au total, **plusieurs dizaines de jeux seront terminés en un minimum de temps**.

Les marathons sont retransmis sur la plateforme de diffusion Twitch pour permettre à l'ensemble de la communauté de profiter de l'événement. Avec **plus de 75 000 followers**, notre chaîne Twitch se hisse dans les meilleures chaînes Twitch de France lors de nos diffusions (n°32 en janvier 2025).

Nous sommes le marathon caritatif de speedrun le plus important après SpeedDons, porté par mistemv. La plupart des intervenant·e·s et organisateur·ice·s de SpeedDons sont également des membres de notre association ou affilié·e·s à celle-ci.



Le speedrun permet de redécouvrir d'un œil neuf d'anciens classiques du jeu vidéo (photo : [Christophe Lemaître](#))

Merci du temps pris à la lecture de ce document. Nous vous remercions par avance si vous veniez à parler de notre événement. Pour toute question relative à l'association n'hésitez pas à nous contacter.

Contact :

- Virgile « Toujoursdubol » Bigot - Président
 - 06 40 40 22 31
- Pierre « Rocher » Brossy - Trésorier
 - 06 61 02 23 56

Mail : lefrenchrestream@gmail.com

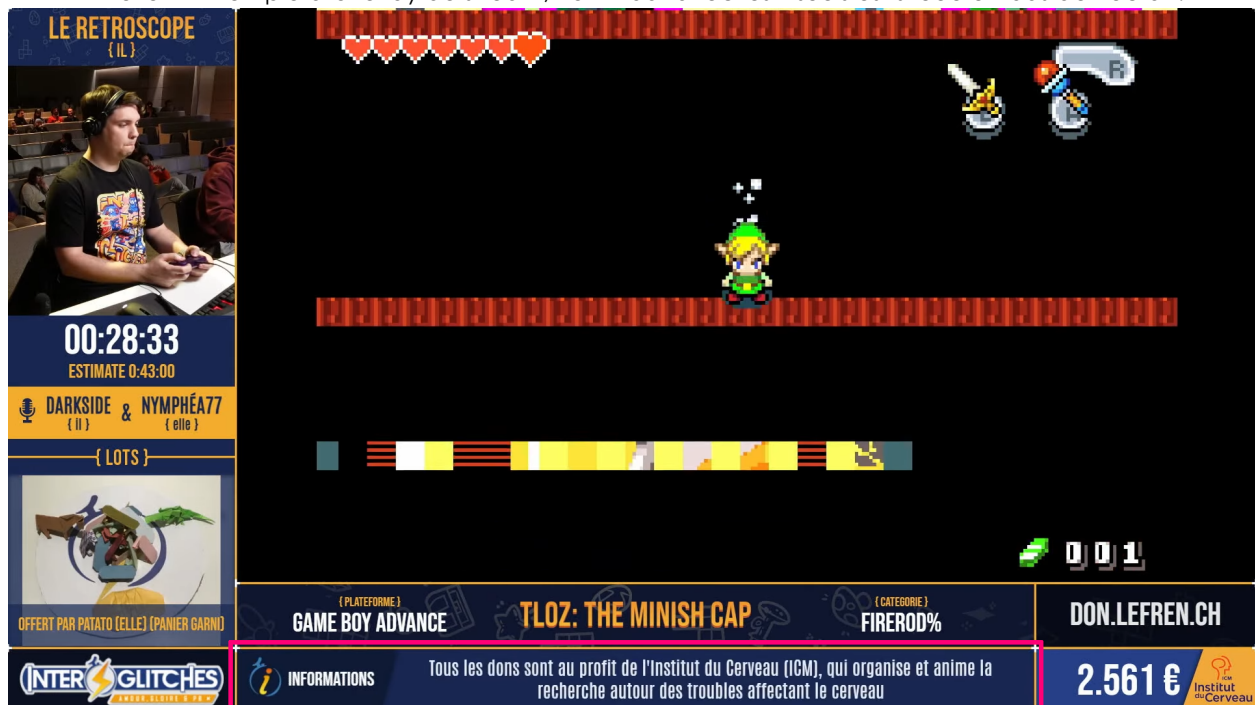
Site : lefrenchrestream.fr

Twitch : twitch.tv/LeFrenchRestream

Discord : discord.lefren.ch

Autres réseaux sociaux : linktr.ee/LeFrenchRestream

Annexe 1 - Exemple d'overlay de stream, l'omnibar avec les visuels est située en bas de l'écran.



NB : Nos overlays peuvent être amenés à changer graphiquement pour l'édition prochaine, cependant la structure reste la même.



Différents ateliers ont lieu en parallèle du marathon (créations artistiques, initiation au speedrun, jeux de société, etc. Photo : [Noémie Calesse](#))



Autre installation, réalisation d'une fresque décorative temporaire à l'extérieur de l'ICM avec des personnages des jeux du marathon (graphs sur baches par [Je Signe ici?](#), photo : [LeyCa](#))